TRƯỜNG THPT NGUYỄN THỊ MINH KHAI

**TỔ TIN HỌC**

**NỘI DUNG ÔN TẬP KIỂM TRA HỌC KÌ II**

**MÔN TIN HỌC 10**

**Hình thức**: Trắc nghiệm

**Thời gian**: 50 phút

**Nội dung:**

**BÀI 1. LÀM QUEN VỚI NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH BẬC CAO PYTHON**

1. Ngôn ngữ lập trình bậc cao.
2. Làm quen với Python.

**BÀI 2. BIẾN, PHÉP GÁN VÀ BIỂU THỨC SỐ HỌC.**

1. Biến và phép gán.
   1. Biến trong chương trình.
   2. Phép gán trong chương trình.
2. Soạn thảo chương trình đơn giản.

**BÀI 4. CÁC KIỂU DỮ LIỆU SỐ VÀ CÂU LỆNH VÀO – RA ĐƠN GIẢN.**

1. Kiểu dữ liệu số nguyên và số thực.
2. Các câu lệnh vào – ra đơn giản.
   1. Nhập dữ liệu từ bàn phím.
   2. Xuất dữ liệu ra màn hình.
3. Hằng trong Python.

**BÀI 5. THỰC HÀNH VIẾT CHƯƠNG TRÌNH ĐƠN GIẢN.**

1. Làm quen với ghi chú thích trong chương trình.

**BÀI 6. CÂU LỆNH RẼ NHÁNH.**

1. Cấu trúc rẽ nhánh trong mô tả thuật toán.
2. Điều kiện rẽ nhánh.
3. Câu lệnh rẽ nhánh trong chương trình Python.
4. Rẽ nhánh dạng thiếu
5. Rẽ nhánh dạng đủ
6. Rẽ nhánh lồng nhau

**BÀI 8. CÂU LỆNH LẶP.**

1. Cấu trúc lặp trong mô tả thuật toán.
2. Câu lệnh lặp với số lần lặp biết trước trong Python.
3. Câu lệnh lặp với số lần lặp không biết trước trong Python.

**BÀI 12. KIỂU DỮ LIỆU XÂU KÍ TỰ - XỬ LÍ XÂU KÍ TỰ**

1. Kiểu dữ liệu xâu kí tự.
2. Một số hàm xử lí xâu kí tự.
   1. Ghép xâu bằng phép +.
   2. Đếm số lần xuất hiện xâu con.
   3. Xác định xâu con.
   4. Tìm vị trí xuất hiện lần đầu tiên của một xâu trong xâu khác.
   5. Thay thế xâu con.

**CÁC BÀI TẬP THỰC HÀNH**